



Ungdoms-SM
Öppna USM

EMP
Elektroniskt
matchprotokoll
via Profixio

Version 4

SVENSK

Preppa laget – laguppställning (1)

- Görs av coach/kontaktperson.
- På lagsidan / trupp / stab.
- Mycket **viktigt** att lägga in tröjnummer.
- Spar tid inför matcherna.
- Ska tröjnummer ändras är det bättre att göra det här än i EMP.
 - T ex olika libereros.
- Minst 15 minuter före den officiella matchstarttiden.

The screenshot shows a web interface for managing a team. At the top right, there are tabs for 'Matcher' and 'Trupp'. Below the 'Trupp' tab, there is a toggle switch labeled 'Administrera spelare' which is currently turned off. Below this, there is a button labeled 'Lägg till spelare'. The main area displays a grid of player profiles. Each profile includes a photo, a jersey number in a red box, the player's name, a Swedish flag, and a birth year. The players shown are: #1 Aylin Salinas (2010), #3 Beata Åqvist (2008), #16 Lara Dojcinovska (2009), #11 Mira Stenvall (2009), #12 Stella Lindeborg (2010), #2 Stella Manojlovska (2010), and #4 Wilma Lindström (2009). At the bottom, there is a 'Stab' section with a button 'Lägg till ledare'. Two coach profiles are shown: Emelie Björk and Malin Strand, both labeled 'COACH' and with a Swedish flag.

Matcher Trupp

Administrera spelare

Trupp

Lägg till spelare

#1 Aylin Salinas 2010

#3 Beata Åqvist 2008

#16 Lara Dojcinovska 2009

#11 Mira Stenvall 2009

#12 Stella Lindeborg 2010

#2 Stella Manojlovska 2010

#4 Wilma Lindström 2009

Stab

Lägg till ledare

Emelie Björk COACH

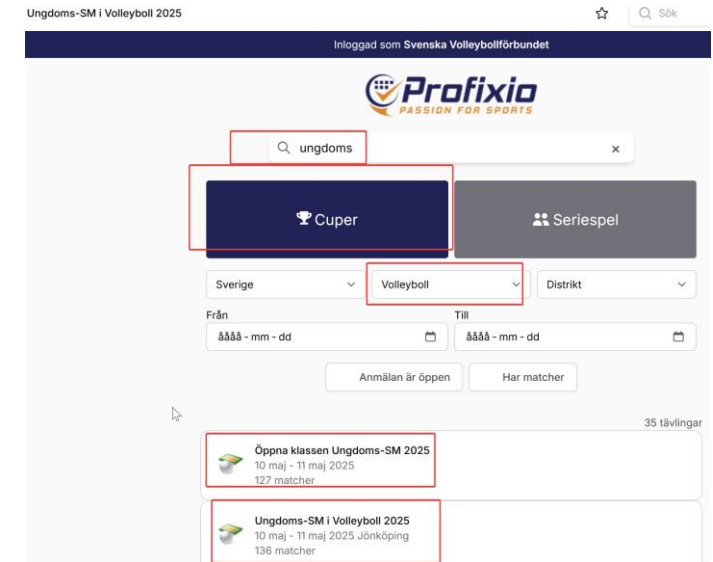
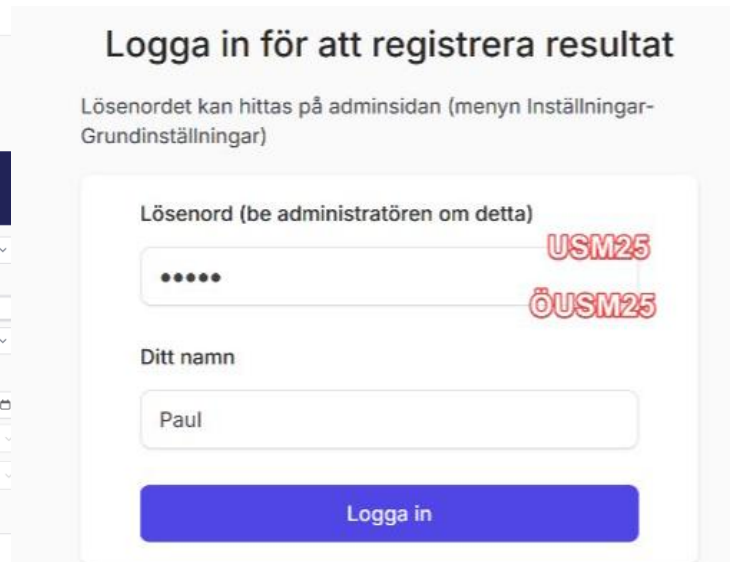
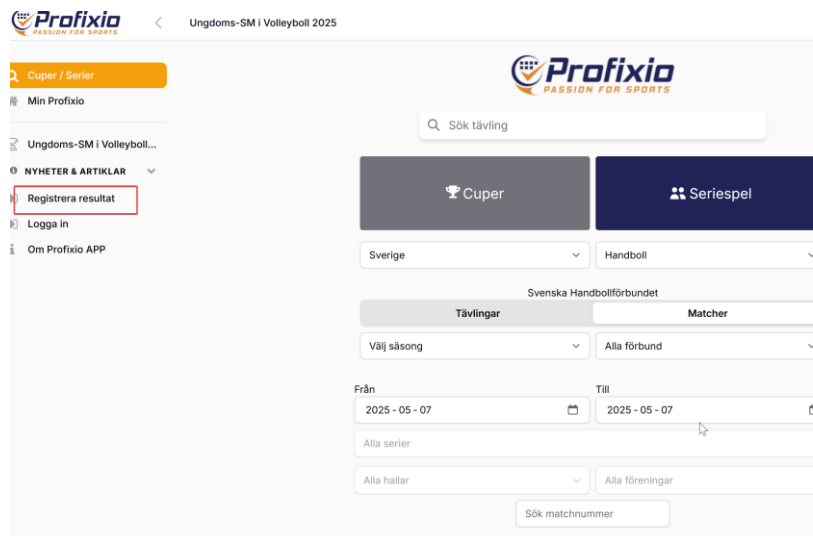
Malin Strand COACH

EMP gör sig bäst är på dator eller surfplatta.
Fungerar på mobiltelefon men är lite mindre bra.

Fråga efter wifi i hallen eller använd det egna mobilnätverket.




Prefixio.com/app – ta sig till EMP (1)



Lösenord Ungdoms-SM:
Lösenord Öppna Ungdoms-SM:

USM25
ÖUSM25

U16 Mästerskapet i volleyboll 2025 Logga in



Välkommen till
U16 Mästerskapet i volleyboll 2025
<https://www.volleyboll.se/volleyboll/tavling/masterskap-...>
290 matcher, 94 lag
12-13 april i Falköping

Mina lag 0 >

Matcher 290 >

94 anmälda lag i 8 klasser >

20 januari 2025 - Anmälan öppnar

U16 Mästerskapet i volleyboll 2025

Lag

- Engelholms VS P11
- Hylte Halmstad VBK
- KFUM Norrköping
- Majorna VBK
- Södertelge VBK

10 matcher

Kommande Spelade

Lör 12 apr 09:20 Hylte Halmstad VBK Plan 09 Ålleberg
Majorna VBK

Lör 12 apr 09:20 Engelholms VS P11 Plan 10 Ålleberg
Södertelge VBK

Lör 12 apr 09:20 Hylte Halmstad VBK Plan 29 Ålleberg

Klasser Senaste resultat Dagar Arenor Lag Domare Grafisk vy

Sök klass

FG	Flickor Grön
45 matcher	>
FB	Flickor Blå
66 matcher	>
FR	Flickor Röd
32 matcher	>
FS	Flickor Svart
48 matcher	>
PB	Pojkar Blå
73 matcher	>
PS	Pojkar Svart
26 matcher	>

150 PB / A Plan 09 Ålleberg Redigera

Sat 12. Apr 17:20
12 apr

Majorna VBK Södertelge VBK KFUM Norrköping

Visa kontaktuppgifter



Ta sig till EMP (2) – hitta matchen

Preppa laget –lagupställning (2)

Kan göras av både laget och av scorern

1 Klicka på: Grundinställningar/Matchprotokoll

2 Gör följande

a Kolla så att alla spelare är tillgängliga (grön prick)

b Välj kapten

c Ange liberospelare

d Ange coach / assisterande coach

e Välj färg på matchtröjorna (viktigt)

3 Det **ska stå 3** i cellen för “antal perioder”

4 Gå till match

The screenshot displays a web interface for setting up a match. At the top, there are buttons for "Visa kontaktuppgifter", "Registrera matchhändelse", and "Grundinställningar/Matchprotokoll". Below these are two rotation setup sections: "Rotation setup KFUM Norrköping" and "Rotation setup Kronan VBK", each with dropdown menus for "Rotation pos 1" through "Rotation pos 6".

Below the rotation setups are two columns for team selection: "Hemmalag" (Home team) and "Bortalag" (Away team). Each column has three rows of selection options:

- Hemmalag:** "Välj spelare" (with a green checkmark and player icon), "Välj ledarstab" (with a green checkmark and coach icon), and "Lagfärg" (with an 'X' icon).
- Bortalag:** "Välj spelare" (with a green checkmark and player icon), "Välj ledarstab" (with a green checkmark and coach icon), and "Lagfärg" (with an 'X' icon).

Below the team selection is a "Matchfunktionärer" section with a green checkmark and a group icon. The "Antal perioder" (Number of periods) is set to 2, with a red box around the input field and a red '3' next to it. The "Periodlängd (minuter)" (Period length in minutes) is set to 10. At the bottom, there is a green button labeled "Gå till match" (Go to match).

Matchinfo: 6 spelare per lag, speltid: 2×10 minuter.

Ange startrotationen

- gör klart det ena laget samt spara
- gör klart det andra laget och spara

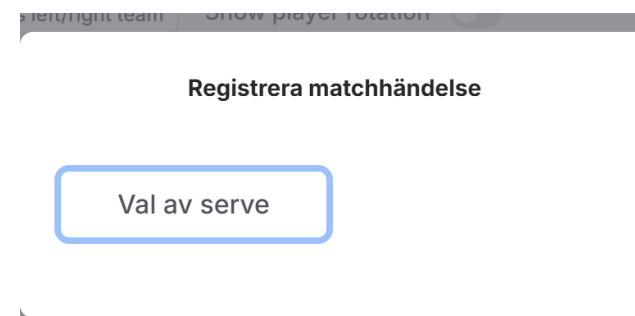
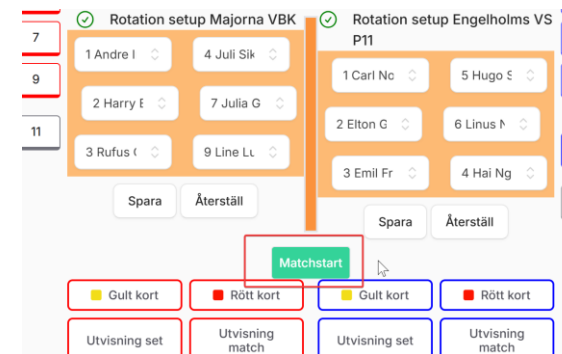
- använd rotationslappar eller be coachen säga vilken spelare som startar på vilken position.

The screenshot shows a web interface for setting up a match. At the top, there are two team headers: '3 Rufus Glimmevi' and '9 Line Lundekrans' on the left, and '3 Emil Frick' and '4 Hai Nguyen Le' on the right. Below the headers, there are two columns of player selection. The left column has a grid of numbered boxes (1, 2, 3, 10, 11, 14) with red borders. The right column has a grid of numbered boxes (1, 2, 3, 8, C) with blue borders. In the center, there are two 'Rotation setup' panels. The left panel is for 'Majorna VBK' and the right panel is for 'Engelholms VS P11'. Each panel contains a 3x2 grid of player selection boxes with dropdown arrows. Below each panel are 'Spara' and 'Återställ' buttons. A 'Matchstart' button is visible at the bottom center.

This screenshot shows the same interface as the first one, but with the rotation settings for both teams. The player selection boxes in the center are now labeled 'Rotation' with dropdown arrows. The left panel for 'Majorna VBK' and the right panel for 'Engelholms VS P11' both have red borders around them. The 'Spara' and 'Återställ' buttons are still present below each panel. The 'Matchstart' button is now highlighted in green. The numbered boxes on the left and right sides are also highlighted with red and blue borders respectively.

Dags för match – vilket lag ska serva

- Klicka på “matchstart”
- Klicka på “Val av serve”
- Klicka på laget som ska starta servern



Välj lag

Score right now: 0 - 0, time: 0:00

Majorna VBK

Engelholms VS P11

The screenshot displays a volleyball match management interface. At the top, there are two court diagrams. The left diagram shows the home team (orange) with players: 5 (Eleonor Henrikss...), 7 (Hubert Mårtenss...), 3 (Hartvig Mårtens...), 1 (Marianne Lundgr...), 14 (Torbjörn Jakobs...), and 12 (Gerd Larsson). The right diagram shows the away team (orange) with players: 2 (Signe Ström), 3 (Birger Holm), 5 (Görgen Mårtenss...), 10 (Caroline Berggren), 4 (Ruth Axelsson), and 7 (Artur Lundqvist). Below the court diagrams is a control panel with buttons for 'Registrera matchhändelse', 'Grundinställningar/Matchprotokoll', 'Swap sides left/right team', and 'Show player rotation'. There are also buttons for 'Poäng', 'Bestraffning', 'Timeout', and 'Spelarbyte'. A 'Startar med serve' indicator is visible, and a 'Start första set 0-0' button is at the bottom.

Dags för match – servande lag

- Efter att serven valts visas servande lag med bollen vid position 1 (servare).
- Byter lagen sida görs det genom ett klicka på "swap sides...".
- Knappen "swipes sides..." används inför set två och ett eventuellt avgörande samt vid sidbyte i avgörande set.

Matchen igång

The screenshot displays a tennis match interface. At the top, a dark grey button labeled "Setet färdigspelat" is centered. Below it, a grid of eight buttons is arranged in two rows and four columns. The first row contains "Poäng" and "Bestraffning" buttons, which are highlighted with red borders. The second row contains "Timeout" and "Spelarbyte" buttons, also highlighted with red borders. Below the buttons, a horizontal bar shows "Hemmalag" on the left, "Live" in the center, and "Bortalag" on the right. The "Live" section contains a dark blue box with the text "Startar med serve" and "Start första set 0-0". To the right of the "Live" section, there are two sets of icons: a trash can and a pencil icon, both highlighted with red borders. A mouse cursor is visible near the bottom right of the interface.

- Händelserna som sker;
 - Poäng
 - Time-out
 - Byten
 - Bestraffningar
- Visas löpande med senaste händelsen överst.
- Till höger finns knapparna för att
 - Ångra (händelser)
 - Ändra (händelser)

Matchen igång – Poängutdelning

- Klicka på poängknappen för det lag som tar poängen.
- Välj vilken händelse som leder till poängen.
- Välj spelare om det är ett serveess, block- eller anfallspoäng.
- Är det ett misstag som genererar poäng, klicka på "motståndarmiss". Ex servemiss, spike ut, slag, nåttouch mm.
 - Spelare kan inte väljas för ett misstag



Anfall

Block

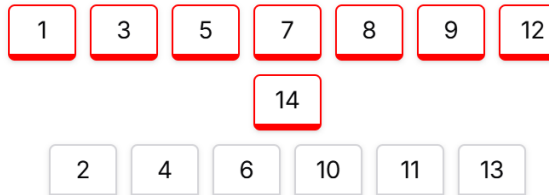
Serveess

Motståndarmiss

Who scored?

Hemmalag

Hoppa över spelare



5 Eleonor Henrikss... 7 Hubert Mårtenss... 2 Sig

3 Hartvig Mårtens... 1 Marianne Lundgr... 5 Görgen Mårtenss

14 Torbjörn Jakobs... 12 Gerd Larsson 4 Ruth

Registrera matchhändelse Grundinställningar/M

Swap sides left/right team Show player rotation

Setet färdigspelat

Poäng Bestraffning Poäng

Timeout Spelarbyte Timeout

Hemmalag Live

14 Torbjörn Jakobsson 1-0

Startar med serve

Start första set 0-0

Matchen igång – Poängutdelning

- I detta exempel är setets första poäng ett serveess av spelare Torbjörn J / nr 14.
- Händelsen visas
- Spelaren får en 1:a i sin ruta vilket innebär att spelaren tagit ett poäng.
- Tänk på att kolla så att det är rätt spelare som får poängen.

The screenshot shows a tennis match interface for 'Set: 1'. The court diagram displays players: Hartvig Mårtens... (3), Eleonor Henrikss... (5), Torbjörn Jakobs... (14), Hubert Mårtenss... (7), Gerd Larsson (12), Marianne Lundgr... (1), Görgen Mårtenss... (5), Ruth Axelsson (4), Artur Lundqvist (7), Birger Holm (3), Signe Ström (2), and Birger Holm (3), Caroline Berggren (10). The control panel includes buttons for 'Timeout', 'Spelarbyte', 'Poäng', and 'Besträffning'. A timer shows '0:25 (Klicka för att stoppa)'. The live score display shows '10 - 3'.

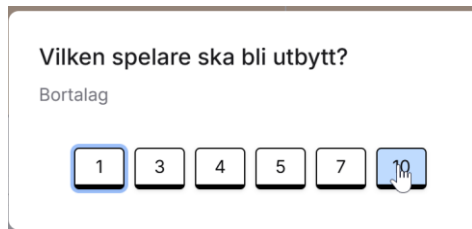
Matchen igång – Timeout

- Klicka på Timeoutknappen
 - Nedräkning av de 30 sekunderna
 - Kan avbrytas om laget vill förkorta sin timeout
 - Lagets antal timeouter visas med en röd markering.
 - Domarna tillsammans med scorern är de som håller koll på att lagen inte tar fler än de två timeout som man har rätt till (per set).
- Timeout visas som händelse

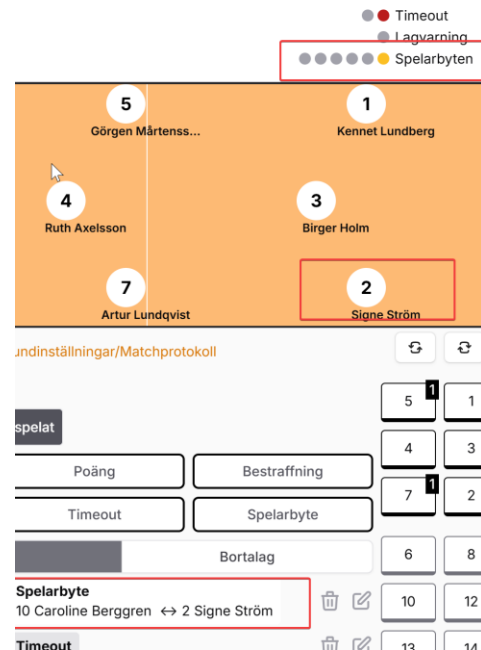


Matchen igång – Spelarbyte

- Klicka på knappen för spelarbyte
- Välj spelare som ska bytas ut
- Välj spelare som ska bytas in
- Spelarbyten visas med en gul prick.
- Inbytte spelare byter plats med utbytt spelare på planen.
- Spelarbytet registreras som händelse.



Vilken spelare ska bli inbytt?



- Laget kan ta sex byten under ett set.
- I denna version av EMP håller domarna och scorern reda på antalet som tagits och nekar ett försök för ett ev sjunde byte.
- Liberobyten registreras inte.

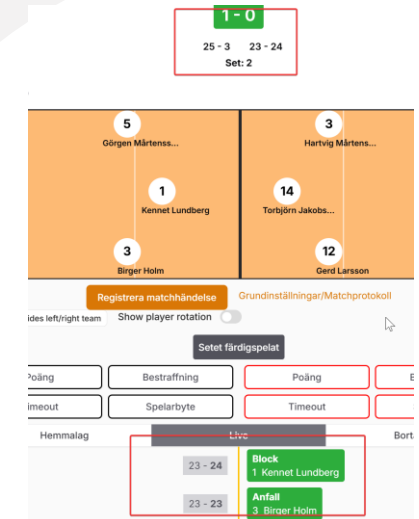
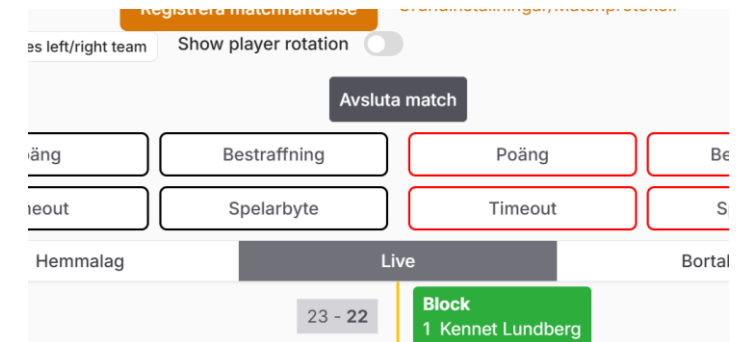
The screenshot displays a tennis match management interface. At the top, a button labeled "Setet färdigspelat" (Set finished) is highlighted. Below it, a control panel includes buttons for "Poäng" (Points), "Bestraffning" (Penalty), "Timeout", and "Spelarbyte" (Player change). The match status is shown as "Live" with a score of 25-3 in the first set. A list of players is visible, including Marianne Lundgren (1), Gerd Larsson (12), and others. The interface also shows a "Rotation setup" section for both "Hemmalag" (Home team) and "Bortalag" (Away team), with player numbers and names listed. A "Starta nytt set" (Start new set) button is present. The bottom part of the screenshot shows a "Spelarbyten" (Player changes) section with a grid of player numbers and names, and a "Setet färdigspelat" button.

Matchen igång – Set slut

- När ett lag kommit upp till 25 poäng, alternativt om setet fortsätter vinner setet med två poäng (ex 31-29), visas poänget i händelserapporten.
- Setet är slut och då klickar scorern på “setet färdigspelat”.
- Detta sker inte automatiskt när något lag vinner.
- Dags att preppa för set 2.
 - Lägga in startrotation. Den rotation laget hade när setet tog slut ligger kvar.
 - Det går även att rotera lagen, både framåt och bakåt.
 - Byt sida på lagen via ett klick på “Swap sides...”. I exemplet hamnar det svarta laget (bortalaget) på vänstra sidan
- Starta nytt set genom att välja vilket lag som ska serva.

Matchen igång – Set slut / match slut

- Så länge laget som vann det första setet leder står det “avsluta match” på knappen ovanför.
- Är det i stället laget som förlorade första set som ligger i ledning står det i stället “Setet färdigspelat”.
- Värt att notera att resultatet visas på två ställen och på båda är det hemmalag till vänster och bortalag till höger.
 - Detta även om bortalaget spelar på scorerns vänstra sida.



Registrera matchhändelse Grundinställningar/Matchprotokoll

ap sides left/right team Show player rotation

Avsluta match

Poäng	Bestraffning	Poäng	Bestraffning
Timeout	Spelarbyte	Timeout	Spelarbyt

Hemmalag Live Bortalag

3 Hartvig Mårtensson	26 - 24
14 Torbjörn Jakobsson	25 - 24

Matchprotokollet är klart för granskning
Klicka på knappen nedanför för att godkänna och signera protokollet.

Signera

Hemmalag Live Bortalag

Matchen är slut
26 - 24

3 Hartvig Mårtensson 26 - 24

Matchprotokollet har signerats.

9 maj 2025 kl. 12:18

Matchen är slut –
Signera
matchresultat

- När matchen tagit klicka på “Avsluta match”
- Signeringsrutan kommer upp
- Klicka på signeringen
 - Då är matchen avslutad. Dvs mycket viktigt att signera.
 - Görs av scorern.

Starta om från början

- Via “redigera matchhändelse” / “Mer” / “Nollställ alla..... “ kan man ta bort allt på en gång. Är inte att recommendera men finns behovet så finns möjligheten.

11
Felix Sundberg

Registrera matchhändelse Grundinställning: Poäng Bestraffning

Swap sides left/right team Show player rotation

Setet färdigspelat

Poäng Bestraffning Poär

Registrera matchhändelse

Poäng Bestraffning

Timeout Kommentar

Spelarbyte Val av serve

Setet färdigspelat

Mer...

Timeout Spelarbyte

Registrera matchhändelse

Poäng Bestraffning

Timeout Kommentar

Spelarbyte Val av serve

Setet färdigspelat

Nollställ alla händelser och återställ match

Mer...

Att tänka på

- Bäst är att använda dator eller surfplatta. Mobilen funkar men lite plottrigare.
- Ta med laddare och ev powerbank.
- Var noggrann och stressa inte. Hinner du inte med – säg till andredomaren att du behöver tid.
- Lätt att klicka på fel knapp och om det händer använd soptunnan. Fel kan alla göra men om det blir fel då ska domarna få veta det omedelbart för att det inte ska bli följdfel.
- Håll koll på ställningen. Det finns i denna version inget stopp om ett lag kommer upp till 25 poäng eller om de skiljer två poäng när lagen tagit fler än 25.
- Håll koll på byten. Bytesreglerna är i denna version inte inlagda.
- Tappas internetkontakten – då behöver uppehåll göras.
- Gå inte ut och in i matchen.
- Bestraffningen ”varning” som ger rött kort kan inte användas i denna version.
- Viktigt att coacher preppar laguppställningen i förväg. Alla gruppmatcher kan göras i god tid innan lagets första match och så fort laget tar sig in i slutspel kan lag preppas inför slutspelsmatch.